



س6: ڈیسیمل سے ہیکز ڈیسیمل اور ہیکز ڈیسیمل سے ڈیسیمل میں تبدیلی پر نوٹ لکھیں؟

باب #2 بائری سسٹم

س1: نمبر سسٹم سے کیا مراد ہے؟

ج: عددی نظام اعداد و شمار کی نمائندگی کے لیے ایک سسٹم ہے جسے نمبر سسٹم کہتے ہیں۔ عددی مواد کا اظہار جس نظام کے تحت ہوتا ہے اسے عددی نظام یا نمبر سسٹم کہتے ہیں۔

س2: اعشاری یا ڈیسیمل نظام سے کیا مراد ہے؟

ج: ہم اپنی روزمرہ زندگی میں جس عددی نظام کو استعمال میں لاتے ہیں وہ اعداد کا اعشاری نظام کہلاتا ہے۔ اعشاری نظام کی بنیاد 10 پر ہے۔ اس میں 0 تا 9 اعداد شامل ہیں۔ مثال کے طور پر $(4356)_{10}$ وغیرہ۔

س3: ثنائی / بائری نمبر سسٹم سے کیا مراد ہے؟

ج: ثنائی / بائری عددی نظام میں 2 ہوتی ہے۔ اس سسٹم میں تمام اعداد صرف دو ہندسوں 0 و 1 پر مشتمل ہوتے ہیں۔ ڈیجیٹل کمپیوٹرز میں ڈیٹا ذخیرہ کرنے کے لیے اس سسٹم کا استعمال کیا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر $(011001)_2$ وغیرہ۔

س4: ہیکز ڈیسیمل نمبر سسٹم سے کیا مراد ہے؟

ج: ہیکز ڈیسیمل نمبر سسٹم میں کل سولہ اعداد ہوتے ہیں۔ جو کہ

0، 1، 2، 3، 4، 5، 6، 7، 8، 9 اور A=10، B=11، C=12، D=13، E=14، F=15 شامل ہیں۔ مثال کے طور پر $(3F2B)_{16}$ وغیرہ۔

س5: ڈیسیمل سے بائری اور بائری سے ڈیسیمل میں تبدیلی پر نوٹ لکھیں؟

ڈیسیمل سے بائری	بائری سے ڈیسیمل
$(156)_{10} = (?)_2$	$(1000001)_2 = (?)_{10}$
2 156	
2 78-0	
2 39-0	
2 19-1	
2 9-1	
2 4-1	
2 2-0	
1-0	
$(156)_{10} = (10011100)_2$	

ڈیسیمل سے ہیکز ڈیسیمل	ہیکز ڈیسیمل سے ڈیسیمل
$(69610)_{10} = (?)_{16}$	$(C921)_{16} = (?)_{10}$
16 69610	
16 4350-10-A	
16 271-14-E	
16 16-15-F	
1-0	
$(69610)_{10} = (10FEA)_{16}$	

س7: بائری سے ہیکز ڈیسیمل اور ہیکز ڈیسیمل سے بائری سسٹم میں تبدیلی پر نوٹ لکھیں؟

بائری سے ہیکز ڈیسیمل	ہیکز ڈیسیمل سے بائری
$(11000001)_2 = (?)_{16}$	$(A23)_{16} = (?)_2$
1100=C	A=10=1010
0001=1	2=0010
$(11000001)_2 = (C1)_{16}$	3=0011
	$(A23)_{16} = (101000100011)_2$

س8: میموری سے کیا مراد ہے؟

ج: کمپیوٹر میموری ایسا مادی آلہ ہے جو کہ ڈیٹا کو محفوظ کرنے کے قابل ہو۔ بنیادی طور پر میموری کی دو اقسام ہیں 1۔ وولٹائیل میموری 2۔ نان وولٹائیل میموری۔

س9: وولٹائیل / پرائمری میموری سے کیا مراد ہے؟

ج: یہ ایسا آلہ ہے جو اس وقت تک ڈیٹا محفوظ رکھتا ہے جب تک اسے بجلی کی فراہمی جاری رہے۔ اس کی بہترین مثال ریم RAM ہے۔ یہ اس وقت تک ڈیٹا محفوظ رکھتی ہے جب تک اسے بجلی کی فراہمی جاری رہے۔ جیسے ہی بجلی منقطع ہوتی ہے ریم میں ڈیٹا ضائع ہو جاتا ہے۔

س10: نان وولٹائیل / سیکنڈری میموری سے کیا مراد ہے؟

ج: یہ ایسا آلہ ہے جو اس وقت تک ڈیٹا محفوظ رکھتا ہے جب تک اسے بجلی سے منسلک نہ بھی ہو۔ نان وولٹائیل میموری کی عام مثالیں فلپش ڈرائیو اور میموری کارڈز ہیں۔ آپ کا کمپیوٹر اگر بند ہو جائے تو اس قسم کے آلے میں ڈیٹا محفوظ ہی رہتا ہے۔

ج: Bit: کمپیوٹر میں کم سے کم جو ڈیٹا محفوظ کیا جاتا ہے اس کو 1 بت کہتے ہیں۔

نیل Nibble: 4 بتس کے مجموعے کو 1 نیل کہتے ہیں۔

بائٹ Byte: 8 بتس کے مجموعے کو 1 بائٹ کہتے ہیں۔

کلو بائٹ KB: 1024 بائٹس پر مشتمل ہوتا ہے۔

میگا بائٹ MB: 1024 کلو بائٹس پر مشتمل ہوتا ہے۔

گیگا بائٹ GB: 1024 میگا بائٹس پر مشتمل ہوتا ہے۔

ٹیبرا بائٹ TB: 1024 گیگا بائٹس پر مشتمل ہوتا ہے۔

پیٹا بائٹ PB: 1024 ٹیبرا بائٹس پر مشتمل ہوتا ہے۔

Unit	Size
Bit	1 یا 0
Byte	8 Bits
1 KB	1024 Bytes = 2^{10} Bytes
1 MB	1024 KB = 2^{20} Bytes
1 GB	1024 MB = 2^{30} Bytes
1 TB	1024 GB = 2^{40} Bytes
1 PB	1024 TB = 2^{50} Bytes

س 18: بولین الجبرا کیا ہے؟

ج: بولین الجبرا 1854 میں ایک انگریزی ریاضی دان جارج بول نے الجبرا کی قسم متعارف کروائی۔

درست اور غلط کو بولین ویلیوز کہا جاتا ہے۔

س 19: بولین پراپوزیشن سے کیا مراد ہے؟

ج: پراپوزیشن ایک جملہ ہے جو کہ یا تو درست ہو سکتا ہے یا غلط۔ مثال کے طور پر "ہمارے سکول

میں سے کوئی پاکستان کرکٹ ٹیم میں جائے گا۔

س 20: ٹرتھ ویلیوز سے کیا مراد ہے؟

ج: ہر پراپوزیشن کی ویلیو درست یا غلط ہوتی ہے اور انہی قدروں کو ٹرتھ ویلیوز کہا جاتا ہے۔ یہ

قدریں کسی پراپوزیشن کے درست یا غلط ہونے پر اس سے منسوب کی جاتی ہیں۔ مثلاً "اسلام آباد

پاکستان کا دارالخلافہ ہے" تو آپ اس کو ٹرتھ ویلیو "درست" سے منسوب کریں گے۔

س 21: لاجیکل آپریٹریسے بنتے ہیں یا کمپاؤنڈ پراپوزیشن کیا ہوتا ہے؟

ج: بعض اوقات ہم ایک سے زیادہ پراپوزیشن کو ایک ساتھ لکھتے ہیں تو اس طرح کمپاؤنڈ پراپوزیشن

بنتی ہے۔ پراپوزیشن کو آپس میں ملانے کے لیے جو آپریٹر استعمال ہوتے ہیں ان کو لاجیکل آپریٹر

کہتے ہیں۔

س 11: کمپیوٹر میموری میں ڈیٹا کیسے محفوظ کیا جاتا ہے؟

ج: ڈیجیٹل کمپیوٹر ڈیٹا کو بائرنری کی شکل میں محفوظ کرتا ہے۔ اس سے مراد یہ ہوا کہ ڈیٹا چاہے یہ

متن کی صورت میں ہو، تصاویر کی شکل میں، فلم کی صورت میں ہو یا کسی آپلیکیشن کی صورت میں

ہو یہ کمپیوٹر کی میموری میں 0 اور 1 کی شکل میں ہی محفوظ ہو گا۔

س 12: ASCII کیا ہے یہ کیوں استعمال ہوتا ہے؟

ج: ASCII American Standard code for information interchange کا

مخفف ہے۔ ASCII ایک ڈیجیٹل سٹنڈرڈ ہے۔ جو ہمارے کی بورڈ کی تمام کیز کو ڈیجیٹل نمبرز

کے مترادف ترجمہ کرتا ہے۔ پھر ان ڈیجیٹل نمبرز کو بائرنری میں تبدیل کر کے کمپیوٹر میں سٹور کر

لیا جاتا ہے۔

س 13: سٹورج ڈیوائسز سے کیا مراد ہے؟

ج: کسی بھی قسم کا ہارڈ ویئر جو کہ ڈیٹا کو محفوظ کرنے یا ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانے کے لیے

استعمال ہو سٹورج ڈیوائس کہلاتی ہے۔ یہ معلومات عارضی طور پر یا مستقل طور پر محفوظ کر سکتی

ہے۔ یہ ڈیوائس کمپیوٹر کے اندر بھی لگی ہو سکتی ہے اور باہر بھی ہو سکتی ہے۔

س 14: ایکسٹرنل یا پلگ اینڈ پلے ڈیوائسز سے کیا مراد ہے؟

ج: جو سٹورج ڈیوائسز کمپیوٹر سے باہر ہوتی ہے وہ اکٹریل پلگ اینڈ پلے ڈیوائسز کہلاتی ہیں۔ یعنی صرف

ان کو کمپیوٹر کے ساتھ منسلک کریں یہ کام کرنا شروع کر دیں گی مثلاً سی ڈی اور یو ایس بی وغیرہ۔

س 15: انٹرنل سٹورج ڈیوائسز سے کیا مراد ہے؟

ج: وہ سٹورج ڈیوائسز جو کمپیوٹر کے اندر لگی ہوتی ہیں۔ ان کو کمپیوٹر کے ساتھ منسلک کرنے کے لیے

کمپیوٹر کوری سٹارٹ کرنا پڑتا ہے۔ انٹرنل سٹورج ڈیوائسز کو مخصوص سلاٹس میں لگایا جاتا ہے۔ مثلاً

ریم، ہارڈ ڈسک وغیرہ۔

س 16: میموری اور سٹورج میں فرق بیان کریں؟

سٹورج	میموری
یہ وہ جگہ ہے جہاں ڈیٹا مختصر یا طویل عرصے کے لیے سٹور کیا جاتا ہے	یہ وہ جگہ ہے جہاں پروسیسنگ کے دوران ڈیٹا لوڈ ہوتا ہے
مستقل طور پر ڈیٹا کو محفوظ کرتی ہے	عارضی طور پر ڈیٹا کو محفوظ کرتی ہے
اس کا سائز بڑا ہوتا ہے	اس کا سائز چھوٹا ہوتا ہے
ڈیٹا تک رسائی کی سپیڈ کم ہے	ڈیٹا تک رسائی کی سپیڈ زیادہ ہے
اس کو سیکنڈری سٹورج کہتے ہیں	اس کو پرائمری سٹورج کہتے ہیں
یہ سستی ہوتی ہے مثلاً ہارڈ ڈسک	یہ تیزی ہوتی ہے مثلاً ریم RAM

س 17: ڈیٹا کی پیمائش کی اکائیوں سے کیا مراد ہے؟ ٹیبلی کی شکل میں لکھیں؟

س 27: قانون تلازم یا ایسوسی ایٹو لاء بیان کریں؟

$$A * (B * C) = (A * B) * C, A + (B + C) = (A + B) + C$$

س 28: قانون تقسیمی یا ڈسٹری بیوٹو لاء بیان کریں؟

$$A * (B + C) = (A * B) + (A * C), A + (B * C) = (A + B) * (A + C)$$

س 22: AND آپریٹر کو ٹر تھ ٹیبل کے ذریعے ثابت کریں؟

ج: AND آپریٹر کو استعمال کرتے ہوئے دو یا دو سے زیادہ پراپوزیشن کو ملاتے ہیں تو کمپاؤنڈ پراپوزیشن اسی صورت میں درست ہوگی اگر مشککہ پراپوزیشنز درست ہوں تو۔ AND آپریٹر کو

P AND Q یا P.Q بھی لکھا جاتا ہے۔

P	Q	P.Q
T	T	T
T	F	F
F	T	F
F	F	F

س 23: OR آپریٹر کو ٹر تھ ٹیبل کے ذریعے ثابت کریں؟

ج: OR آپریٹر کو (+) کے نشان سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ اگر ہم دو یا دو سے زیادہ پراپوزیشن کو OR کے ذریعے اکٹھا کریں تو جو کمپاؤنڈ پراپوزیشن حاصل ہوتی ہے تو وہ درست ہوگی اگر دونوں پراپوزیشن میں سے ایک بھی درست ہو تو۔ اس کو P OR Q یا P+Q لکھا جاتا ہے۔

P	Q	P+Q
T	T	T
T	F	T
F	T	T
F	F	F

س 24: NOT آپریٹر کو ٹر تھ ٹیبل کے ذریعے ثابت کریں؟

ج: یہ آپریٹر دو پراپوزیشنز کو ملانے کے لیے استعمال نہیں ہوتا بلکہ یہ کسی پراپوزیشن کی ویلیو کا الٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ اس کو P NOT یا P-P سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

P	-P
T	F
F	T

س 25: بولین الجبر کے قوانین کا استعمال بیان کریں؟

ج: بولین الجبر کے قوانین پیچیدہ بولین مساوات کو مختصر کرنے کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔

س 26: قانون مبادلہ یا کمیوٹیو لاء بیان کریں؟

$$A * B = B * A \quad A + B = B + A$$

س 30: لاجیکل / منطقی مساوات سے کیا مراد ہے؟

ج: بہت سارے منطقی / لاجیکل آپریٹرز کو جب بولین پراپوزیشنز کے ساتھ جوڑا جاتا ہے تو یہ لاجیکل / منطقی مساوات / ایکسپریشن بنتی ہے۔ P+Q, (P+Q)- وغیرہ۔

مشق

س 1: ایکسپریشن (A+B)*(A+C) کے برابر ہوتی ہے؟

$$A + (B * C)(iv) \quad A * (B * C)(iii) \quad A * B + A * C(ii) \quad (A + (B * C)(i)$$

س 2: قانون میں ویری ایبلز کی ترتیب ضروری نہیں ہوتی۔

(i) قانون تلازم (ii) قانون مبادلہ (iii) قانون تقسیمی (iv) جمعی یا ضربی ذاتی قانون

س 3: "باہر سردی ہے" ایک ----- ہے؟

(i) بولین (ii) مورل (iii) دونوں (iv) کوئی بھی نہیں

س 4: بائینری نمبر سسٹم میں "17" ----- کے برابر ہے۔

$$10100(iv) \quad 10001(iii) \quad 10110(ii) \quad 10000(i)$$

س 5: پیٹابائٹ ----- کے برابر ہوتا ہے۔

$$(i) 1024 \text{ بائٹ} \quad (ii) 1024 \text{ بائٹ} \quad (iii) 1024 \text{ بائٹ} \quad (iv) 1024 \text{ بائٹ}$$

س 6: ہیگسڈیسیمیل میں ----- نمبر ہوتے ہیں۔

$$15(iv) \quad 18(iii) \quad 16(ii) \quad 17(i)$$